

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

INSTITUT NATIONAL
DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE

PARIS

(11) N° de publication :

(A n'utiliser que pour les
commandes de reproduction).

2 414 341

A1

**DEMANDE
DE BREVET D'INVENTION**

(21)

N° 78 00720

(54)

Jeu de marelle.

(51)

Classification internationale (Int. Cl.²).

A 63 B 67/14.

(22)

Date de dépôt

11 janvier 1978, à 15 h 47 mn.

(33)

(32)

(31)

Priorité revendiquée :

(41)

Date de la mise à la disposition du
public de la demande

B.O.P.I. — «Listes» n. 32 du 10-8-1979.

(71)

Déposant : **VENTO Marc, résidant en France.**

(72)

Invention de :

(73)

Titulaire : *Idem* (71)

(74)

Mandataire : **Edgar Zimmet, 36, rue de Turin, 75008 Paris.**

La présente invention concerne un jeu de société, plus particulièrement destiné aux enfants, du type jeu de marelle.

Ce jeu est bien connu, sous différentes formes, depuis des temps anciens dans tous les pays. Il consiste, comme on le sait, à parcourir un certain nombre de cases ou de territoires d'un ensemble de profil varié, tracé à même le sol, par exemple à la craie, en sautant d'une case à une autre à cloche-pied suivant un parcours déterminé par la règle particulière de telle ou telle autre forme de marelle, en s'aidant souvent pour le jeu d'un palet ou d'un simple caillou, lancé dans une succession de cases données pour être souvent poussé par le joueur au fur et à mesure de son saut à cloche-pied progressif, le parcours des cases se faisant en aller et retour.

Cependant, les aires de jeu ne sont pas toujours accessibles pour différentes raisons, que ce soit parce que le temps ne le permet pas ou que le terrain se prête mal au tracé ou encore parce que, comme dans les grandes cités, les espaces souhaitables pour cette forme de jeu particulièrement spontané sont limités, si bien que les enfants ne trouvant pas sur place ou à proximité un endroit convenable, ils renoncent tout simplement à jouer. Pour de telles raisons, ce jeu aussi apprécié et aussi bien utile pour développer la vivacité corporelle que mentale de l'enfant, est trop souvent abandonné sans solution de rechange.

Le but de l'invention est de réaliser un ^{dispositif de} jeu de marelle sous une forme prête à jouer, en évitant que les enfants soient tributaires des restrictions précitées ce jeu pouvant être installé où bon leur semble, sans devoir effectuer un tracé quelconque, sans donc obliger à nettoyer ultérieurement le lieu du jeu, sans gêner l'entourage et les joueurs eux-mêmes et sans obliger à jouer dans un endroit toujours le même.

Selon un autre objectif de l'invention, on se propose de réaliser un jeu de marelle qui puisse être installé à l'intérieur d'un immeuble, par exemple dans le hall ou dans un appartement, en offrant ainsi aux parents la possibilité de surveiller le jeu des enfants en bas âge et en donnant aux enfants une possibilité d'exercice physique en intérieur ou simplement la facilité et l'agrément de ce jeu en appartement.

Selon un autre objectif de l'invention, on se propose de réaliser un jeu de marelle qui puisse ^{être} aussi facile à installer qu'à ranger et à transporter ^{par un enfant} avant d'être réinstallé en position de jeu au même endroit ou un autre endroit si n le désire.

Selon un autre objectif de l'invention, on se propose de réaliser un jeu de marelle amortissant le bruit fait par les joueurs en sautant, sous la forme d'un dispositif relativement léger et aisé à manier et à déployer, présentant un aspect attrayant pour les joueurs en position de jeu comme en position de rangement, peu encombrant et de fabrication facile et peu coûteuse à partir d'éléments aisément accessibles sur le marché dans des installations de production automatique en continu.

Les objectifs précités, ainsi que d'autres qui ressortiront dans ce qui suit, sont atteints selon l'invention par le fait que le jeu de marelle est réalisé sous la forme d'un tapis de faible épaisseur, en matériau relativement rigide et léger, ce tapis de marelle présentant une face de dessus, ou face de jeu, relativement lisse, munie du dessin imprimé de la forme de marelle choisie, et une face de dessous de texture antidérapante.

Selon une autre caractéristique de l'invention, le tapis de marelle présente la forme générale d'un rectangle dont la face de jeu est continue et se trouve solidarisée par collage à un ensemble de support composé de plaques dont la longueur est sensiblement égale à la largeur du rectangle d'ensemble et dont la largeur est sensiblement égale à la largeur d'une case imprimée sur la face de jeu, un intervalle relativement étroit séparant lesdites plaques de façon à ce que le tapis de marelle soit repliable en position de rangement, ledit tapis comportant à cet effet des moyens formant charnière entre les plaques aux endroits desdits intervalles de séparation desdites plaques.

Selon une autre caractéristique de l'invention, au moment de replier le tapis de marelle, le rabattement de celui-ci se fait en alternance plaque contre plaque et face de jeu contre face de jeu.

Selon une autre caractéristique de l'invention, les plaques sont des rectangles de mêmes dimensions, les plaques d'extrémité, correspondant au "ciel" et à la "terre" pouvant toutefois avoir une largeur supérieure à celle des rectangles des plaques intermédiaires.

Selon une autre caractéristique de l'invention, les intervalles de séparation entre les plaques sont alternativement plus étroits et moins étroits, pour remplir la fonction desdits /^{moyens formant} charnière, entraînant le rabattement du tapis, en position de rangement, alternativement plaque contre plaque et face de jeu contre face de jeu.

Selon une autre caractéristique de l'invention, les plaques sont en nombre pair

et le premier ainsi que le dernier intervalle de séparation entre lesdites plaques sont des intervalles moins étroits, de façon qu'en rabattant le tapis de marelle par le replier, les rectangles imprimés "ciel" et "terre" de la face de jeu se trouvent finalement exposés à la vue.

- 5 Selon une autre caractéristique de l'invention, le tapis de marelle est présenté en étui, muni éventuellement d'une patte de suspension pour le rangement du jeu.

Selon une autre caractéristique de l'invention, dans le cas où les rectangles d'extrémité sont plus larges que les rectangles intermédiaires, ce sont
10 lesdits rectangles d'extrémité qui constituent ^{eux-mêmes} l'étui, en renfermant les rectangles intermédiaires, ces rectangles d'extrémité étant alors munis d'un moyen de fermeture du dispositif en vue de son transport ou son rangement.

On comprendra aisément l'avantage offert par la caractéristique précitée suivant laquelle les intervalles entre les plaques sont alternativement plus étroits et
15 moins étroits. En effet, lorsque l'intervalle est plus étroit, les plaques butent au moment de leur rabattement, chant contre chant, à l'endroit dudit intervalle, ce qui les amène obligatoirement à se rabattre dans le sens opposé, librement, de sorte qu'à leur emplacement le tapis se trouve nécessairement replié face de jeu contre face de jeu, alors qu'au contraire, à l'endroit des inter-
20 valles moins étroits, les plaques suivent le mouvement de rabattement inverse avec un repliage du tapis de marelle plaque contre plaque. Il suffit de ramasser le tapis au sol, en vue de le ranger, en commençant par une extrémité et, d'un seul mouvement, le tapis entier se trouve automatiquement replié en position de fermeture correcte. Cette solution économique évite de recourir à des ^{charnières supplémentaires.}

- 25 D'autres caractéristiques et avantages de l'invention apparaîtront clairement à la lecture de la description détaillée suivante d'une forme de réalisation du tapis de marelle donnée à titre d'exemple illustratif, mais non limitatif, en référence aux dessins annexés, dans lesquels:

La figure 1 représente une vue schématique de dessus du tapis de marelle de
30 l'invention déployé en position de jeu;

La figure 2 représente une vue arrachée d'une partie de la face de dessous ou de support du tapis de marelle de la figure 1;

La figure 3 représente respectivement une vue en coupe selon a,b de la figure 2, montrant trois éléments rectangulaires consécutifs du jeu, ainsi qu'à droite

- 35 de ladite figure, lesdits éléments lors de leur rabattement; et

La figure 4 représente une vue en perspective d'un jeu de marelle^{re}plié, sur le point d'être introduit dans son étui.

En se référant à la figure 1, on peut voir un tapis de marelle déployé en position de jeu. Sur la face de jeu ou de dessus 14, sont imprimées les cases traditionnelles, indiquées dans le cas du dessin de jeu choisi, à titre d'exemple, par les repères numériques 1 à 8 en ce qui concerne les cases intermédiaires comprises entre les cases d'extrémité respectivement marquées "ciel" et "terre". Comme on peut le voir, les cases "ciel" et "terre" occupent toute la largeur du tapis, tandis que les cases intermédiaires sont imprimées sur une partie de la largeur du tapis (1, 2, 3, 6) ou sur toute ladite largeur (respectivement 4, 5 et 7, 8).

La face de dessous est composée des plaques 9 dont les dimensions correspondent sensiblement aux dimensions des grandes cases "ciel" et "terre" de la face de dessus, c'est-à-dire que leur longueur est égale à la ^{largeur} du tapis de marelle et leur largeur est sensiblement égale à celle des cases imprimées de la face de jeu. Toutefois, comme mentionné ci-dessus, les plaques 9 d'extrémité, placées respectivement en-dessous des cases "ciel" et "terre", peuvent être légèrement plus large pour former les faces de l'étui, lorsqu'on désire que celui-ci fasse partie intégrante du jeu de marelle replié en position de rangement et de transport. Si on le désire, on peut aussi donner aux cases imprimées "ciel" et "terre" une dimension double pour augmenter l'attrait de leur présentation, auquel cas, les plaques de dessous qui leur correspondent seront bien évidemment disposées à raison de deux pour une même case de jeu. Entre lesdites plaques 9 est ménagé chaque fois un intervalle 10 plus large en alternance avec un intervalle 12 plus étroit, comme on peut le voir notamment sur les figures 2 à 4. Le but de cet agencement desdits intervalles a été expliqué ci-dessus.

On peut ainsi aisément comprendre le maniement dudit tapis de marelle. Pour utiliser ledit tapis, qui a été rangé, par exemple, dans son étui 15 accroché par la patte de suspension 16 solidarisée audit étui, à un organe ou crochet de suspension correspondant, on retire ledit tapis de son étui et on le déploie au sol, dans un endroit convenable quelconque, propice au jeu, de façon que sa face de jeu soit tournée vers les joueurs. Du fait de l'agencement des intervalles décrit ci-dessus, le tapis se déplie automatiquement en position voulue et est prêt au jeu. Lorsque ce dernier est terminé, le rangement du tapis s'effectue par simple rabattement à partir d'un élément d'extrémité, automatiquement dans le sens de

fermeture nécessaire, comme expliqué ci-dessus. En se reportant à la figure 3, à droite, on peut voir les sens alternatifs de rabattement des plaques de dessous 9 et des éléments de la face de jeu 14 qui leur correspondent, ces sens étant indiqués par des flèches illustrant le rabattement plaque contre plaque dans le cas d'un intervalle plus large et face de jeu contre face de jeu dans le cas d'un intervalle plus étroit. Le tapis ainsi replié est prêt à être rangé dans son étui 15, comme montré dans la figure 4.

On peut mettre en oeuvre l'invention suivant de nombreuses modifications sans pour autant s'écarter de son cadre et son esprit. Ainsi, on peut donner différents dessins au jeu de marelle, c'est-à-dire que l'on peut imprimer, par exemple au lieu du dessin dit de la marelle avion, représenté dans la figure 1, un dessin de marelle des noms, des nombres, des jours et autres dessins connus ou à créer dans l'esprit des jeux de marelle ou de jeux dont les règles pourraient s'inspirer ou dériver de ces derniers.

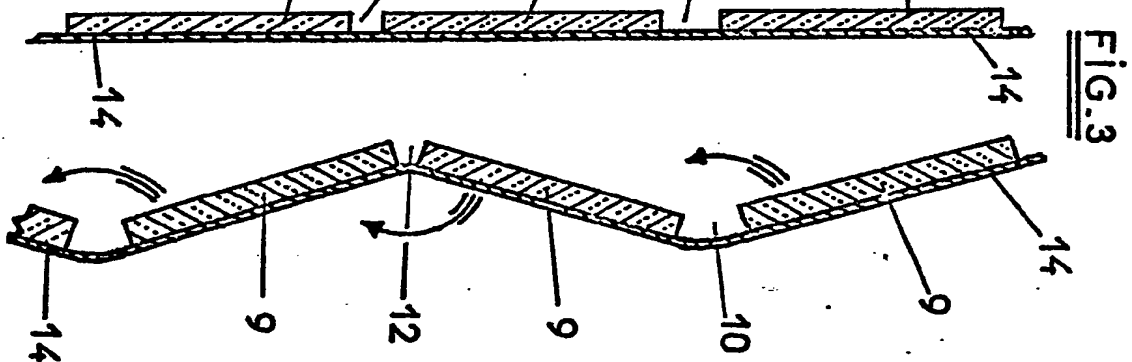
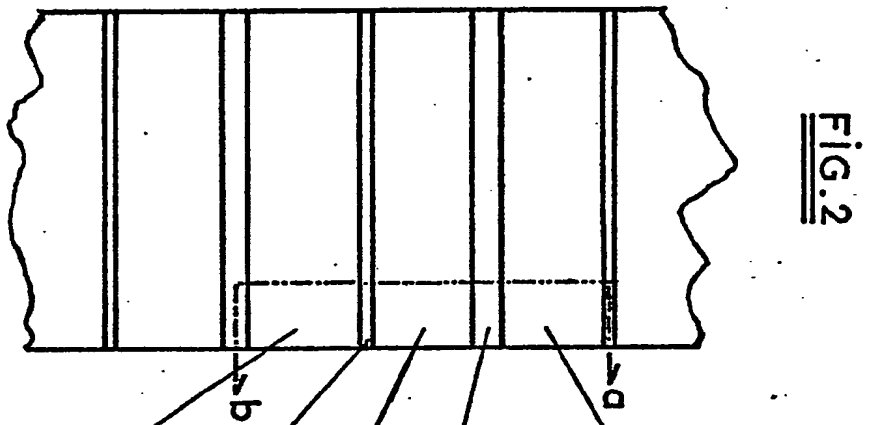
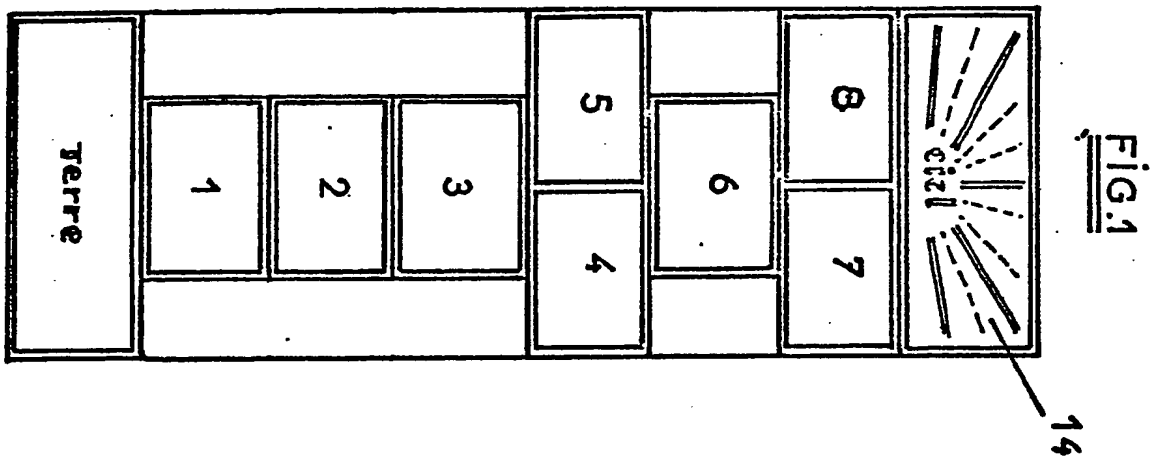
15 Les matériaux utilisés peuvent être, par exemple, un matériau alvéolaire insonore et antidérapant pour les plaques de dessous et, par exemple, une toile plastifiée ou une matière plastique en feuille relativement lisse, pour la face de jeu.

REVEN DICATIONS

1. Dispositif formant jeu de marelle, caractérisé par le fait qu'il est constitué par un tapis de faible épaisseur, en matériau relativement rigide et léger, ou tapis de marelle, présentant une face de dessus ou face de jeu, relativement mince et lisse, munie du dessin imprimé d'une forme de marelle choisie, et une face de dessous de texture antidérapante et insonorisante, solidarisée à la face de jeu et destinée à être appliquée au sol dans un endroit de jeu convenable quelconque à l'extérieur ou à l'intérieur d'un immeuble, notamment en appartement.
2. Dispositif formant jeu de marelle, selon la revendication 1, caractérisé par le fait que le tapis de marelle présente la forme générale d'un rectangle dont la face de jeu est continue et se trouve solidarisée par collage, à un ensemble de support formant la face de dessous et composé de plaques dont la longueur est sensiblement égale à la largeur du rectangle général constituant le tapis et dont la largeur est sensiblement égale à la largeur d'une case de jeu imprimée sur la face de jeu, les plaques étant alternativement séparées par un intervalle relativement étroit de façon que le tapis de marelle soit repliable en position de rangement, ledit tapis comportant à cet effet des moyens formant charnière entre les plaques aux endroits desdits intervalles de séparation desdites plaques.
3. Dispositif formant jeu de marelle selon la revendication 1 ou 2, caractérisé par le fait que le tapis de marelle est repliable par éléments de façon que le rabattement desdits éléments se fasse en alternance plaque contre plaque et face de jeu contre face de jeu.
4. Dispositif formant jeu de marelle selon la revendication 2 ou 3, caractérisé par le fait que les plaques sont des rectangles de mêmes dimensions, les plaques d'extrémité, correspondant notamment aux cases de jeu "ciel" et "terre", pouvant toutefois avoir une largeur supérieure à celle des rectangles des plaques intermédiaires.
5. Dispositif formant jeu de marelle selon l'une quelconque des revendications 2 à 4, caractérisé par le fait que les intervalles de séparation entre les plaques sont alternativement plus étroits et moins étroits en remplissant ainsi la fonction desdits moyens formant charnière, entraînant le rabattement du tapis, en position de rangement, alternativement plaque contre plaque et face de jeu contre face de jeu.
6. Dispositif selon la revendication 5, caractérisé par le fait que les plaques

sont en nombre pair et que le premier et le dernier intervalles de séparation entre lesdites plaques sont des intervalles moins étroits, de façon qu'en rabattant le tapis de marelle pour le replier, les rectangles ou cases imprimés "ciel" et "terre" sur la face de jeu, se trouvent à l'extérieur ou exposés à la vue.

- 5 7. Dispositif selon l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé par le fait que le tapis de marelle est rangé ou présenté replié ou roulé en étui, éventuellement muni d'une patte de suspension pour le rangement du jeu.
8. Dispositif selon l'une quelconque des revendications 4 à 7, caractérisé par le fait que lorsque les rectangles d'extrémité sont plus larges que les rectangles intermédiaires, ce sont lesdits rectangles d'extrémité eux-mêmes qui constituent l'étui en position de repliage ou de fermeture du tapis de marelle, ces rectangles d'extrémité prévoyant à cet effet des moyens de fermeture du dispositif.
- 15 9. Dispositif selon l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé par le fait que la face de jeu est une toile plastifiée, une feuille de matière plastique relativement lisse et analogues et que la face de dessous ou les plaques sont en un matériau alvéolaire ou autre matériau antidérapant et insonore convenable.
- 20 10. Dispositif selon l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé par le fait que le dessin de marelle est choisi parmi tous dessins connus ou à créer, adaptés aux cas respectifs d'une marelle sur tapis continu ou à éléments repliables.



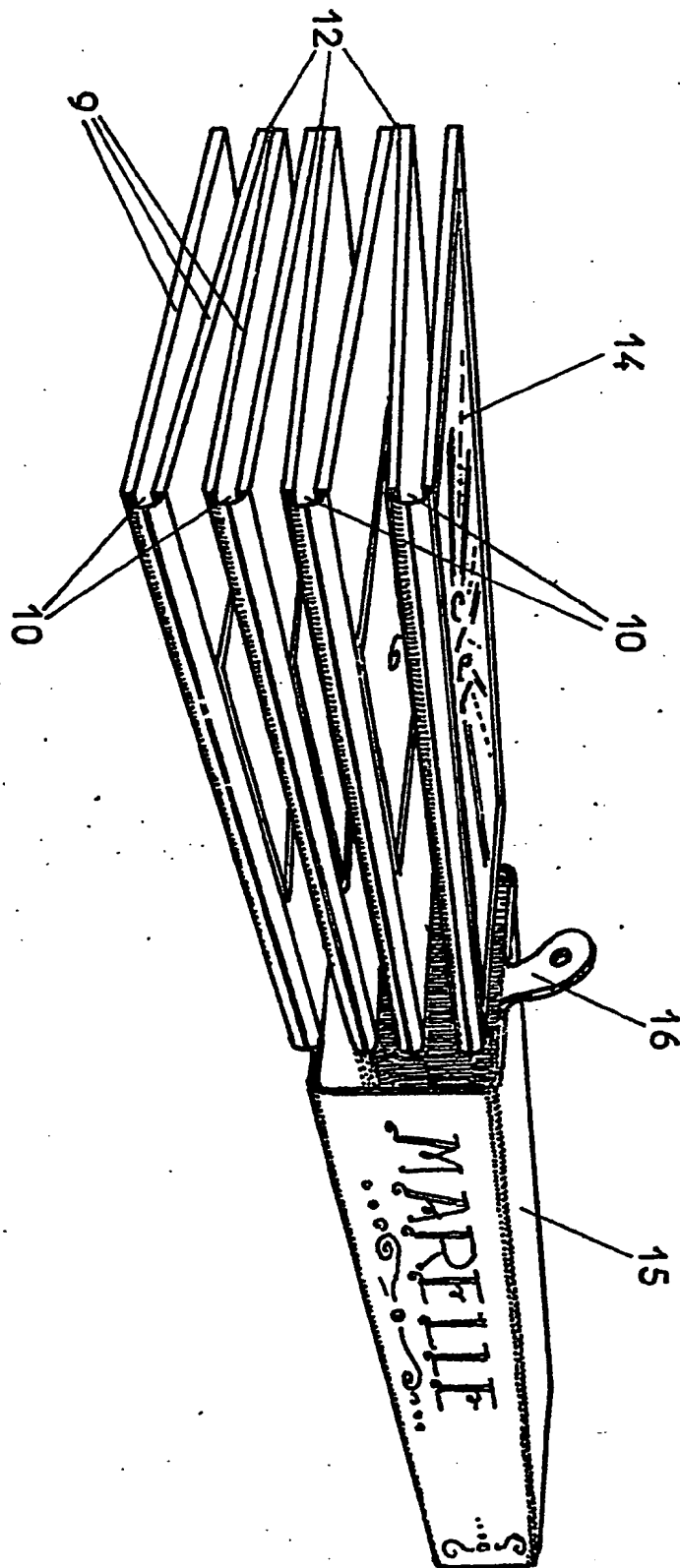


FIG. 4



Ter inzage gelegde

Octrooiaanvraag No. 6 8 0 0 8 4 3

Klasse 101 ad 3 (37 b 2; 39 cf 5 e 2 b).

NEDERLAND

Int. Cl. F 16 1 9/04 (B 29 c 27/28;
E 04 c 2/40).Indieningsdatum: 19 januari 1968, Datum van terinzagelegging: 22 juli 1969.
14 uur 46 min.

De hierna volgende tekst is een afdruk van de beschrijving met conclusie(s), zoals deze op bovengenoemde datum werd ingediend, alsmede van de ter vervanging van de oorspronkelijk ingediende voorlopige tekening(en) nagezonden reglementaire tekening(en).

Aanvrager: Shell Internationale Research Maatschappij N.V., 's-Gravenhage

Gemachtigde: Dr. D.A. Was c.s., President Kennedylaan 21, 's-Gravenhage

Ingeroepen recht van voorrang:

Korte aanduiding: Isolatiebekleding van kunststofschuim

Kunststofschuim vindt als isolatiemateriaal steeds meer toepassing. Het materiaal heeft zeer goede isolerende eigenschappen en het kan in de vorm van platen of schalen worden vervaardigd waardoor een snelle montage mogelijk is omdat de isolatieplaat nog slechts om of tegen de te isoleren

5 wand behoeft te worden bevestigd. Een nadeel is dat voor het fabriceren van een groot assortiment van isolatieschalen met onderling verschillende diameters en dikte, waaraan in de praktijk behoefte bestaat, zeer vele verschillend uitgevoerde gietvormen nodig zijn. Daar komt nog bij dat

10 het verwisselen van de gietvormen in de inrichtingen waarin de isolatieschalen worden vervaardigd een tijdrovende bezigheid is. Nog een verder nadeel van de geprefabriceerde isolatieschalen is dat deze bij het ver-
voer en opslag zeer veel ruimte vereisen, en hierbij tamelijk kwetsbaar zijn. De uitvinding beoogt een isolerende bekleding van kunststofschuim te verschaffen die snel te monteren is, voor verschillende toepassingen

6 8 0 0 8 4 3

op eenvoudige en goedkope wijze zonder het gebruik van een groot aantal gecompliceerde giet- of persvormen kan worden vervaardigd, en ten slotte bij opslag en vervoer een minimum aan ruimte vereist en weinig kwetsbaar is.

5 De isolatiebekleding van kunststofschuim volgens de uitvinding is gekenmerkt doordat de bekleding bestaat uit een veelvoud van scharnierend met elkaar verbonden vlakke kunststofschuimelementen.

Een belangrijk voordeel van de bekleding volgens de uitvinding is dat deze uit vlakke platen kan worden vervaardigd. Vlakke platen uit
10 kunststofschuim kunnen op betrekkelijk eenvoudige en continue wijze door extrusie, persen of gieten worden verkregen. De op zichzelf niet buigbare platen kunnen van een serie evenwijdige diepe insnijdingen worden voorzien, waarbij de tussen deze insnijdingen gelegen plaatgedeelten vlakke elementen vormen die over het onder de insnijdingen overgebleven plaatmateriaal scharnieren kunnen. Bij voorkeur wordt op de
15 kunststofschuimplaat ter versterking een vel buigzaam materiaal bevestigd, zodat de insnijdingen in de kunststofplaat desgewenst over de gehele diepte van de kunststofschuimplaat tot aan de buigzame versterkingslaag toe kunnen doorlopen. De vlakke elementen van de bekleding
20 zijn dan in feite afzonderlijk kunststofschuimelementen die op een gemeenschappelijke onderlaag van buigzaam materiaal zijn bevestigd. Door de grote buigzaamheid van de uit scharnierende vlakke elementen bestaan de bekleding is deze bruikbaar voor toepassing op verschillend gekromde oppervlakken. Het is bijvoorbeeld mogelijk uit een bepaalde plaat
25 kunststof isolatiebekleding voor pijpleidingen van diverse diameters te maken. De bekledingen kunnen in vlakke toestand op elkaar gestapeld worden opgeslagen of verpakt, waarbij ze weinig ruimte innemen en het gevaar van breken zeer beperkt wordt.

De uitvinding zal verder worden toegelicht aan de hand van de bijbehorende tekening. Hierin toont
30

fig. 1: een gedeelte van een uitvoeringsvoorbeeld van de bekleding volgens de uitvinding;

fig. 2: de bekleding van fig. 1 gemonteerd om een pijp; en

fig. 3: een andere uitvoering van de bekleding volgens de uitvinding gewikkeld om een pijp.
35

68 00843

De bekleding zoals we rgegeven in fig. 1 bestaat in hoofdzaak uit een aantal gelijkgevormde langwerpige vlakke elementen 10 van schuimpolyuretheen. De elementen 10 hebben een trapeziumvormige doorsnede en zijn dicht naast elkaar geplaatst. Tegen de basiszijden van de elementen 10 is een vel buigzaam materiaal geplakt, bijvoorbeeld een vel asfaltpapier 11, waardoor de elementen 10 ten opzichte van elkaar kunnen scharnieren. Tussen de trapeziumvormige vlakke elementen 10 bevinden zich V-vormige uitsparingen 12, waardoor het mogelijk is de bekleding zodanig te buigen dat de korte evenwijdige zijden 14 van de elementen 10 een gesloten holrond oppervlak vormen. Dit holronde oppervlak vormt de binnenzijde van de bekleding die tegen de te isoleren wand komt te liggen, zoals te zien is in fig. 2 waar de bekleding om een pijp 13 is gelegd. In de trapeziumvormige doorsnede van de elementen 10 zijn de beide basishoeken gelijk; de grootte van de door de verlengde zijwanden ingesloten tophoek wordt zodanig gekozen dat in gemonteerde toestand van de bekleding de zijwanden van de elementen 10 vlak tegen elkaar liggen, waarbij de zijden 14 van de elementen 10 tezamen een gesloten oppervlak vormen. Bijvoorbeeld, voor het omsluiten van een pijp met cirkelvormige doorsnede kan een bekleding worden gebruikt die bestaat uit 24 elementen 10, waarbij de tophoek van de trapeziumvormige doorsnede van elk element 10 15° bedraagt. Het aantal elementen 10, en daarmee de grootte van de tophoek van het trapezium, kan onafhankelijk zijn van de diameter van de te isoleren pijp, namelijk door voor toepassing voor verschillende pijpdiameters slechts de breedte van de elementen 10 te wijzigen. Dit heeft belangrijke fabricage-technische voordelen, bijvoorbeeld kan steeds eenzelfde frees voor het maken van de insnijdingen tussen de elementen 10 worden toegepast. Uiteraard kunnen naar wens bekledingen met meer of minder elementen 10 worden toegepast. Een groot aantal elementen 10 vergroot de buigzaamheid van de bekleding en geeft een betere aanpassing van de in wezen veelhoekige binnenzijde van de bekleding aan een ronde te isoleren wand.

De bekleding volgens de tekening kan worden vervaardigd uit een vlakke plaat schuimpolyurethaan waartegen een vel asfaltpapier is geplakt. De polyurethaanplaat wordt bij voorkeur vervaardigd door een vloeibaar schuimpolyurethaanvormend mengsel op een vel asfaltpapier te

68 00843

gieten, waarbij de schuimpolyurethaan zich na verharding stevig aan het papier hecht. Dit proces kan continu worden uitgevoerd op een eindloze band, waarbij het vel asfaltpapier op de band wordt gelegd en daardoor tevens aanhechting van het polyurethaan aan de eindloze band voorkomt.

5 De verharde polyurethaanschuimplaat waartegen zich aan een zijde het vel asfaltpapier bevindt, wordt vanaf de tegenoverliggende zijde van een serie insnijdingen, de V-vormige uitsparingen 12, voorzien. In
10 fig. 1 lopen de groeven 12 door tot aan het vel asfaltpapier 11, doch om beschadiging van het papier te voorkomen kunnen de insnijdingen iets minder diep worden gemaakt, hetgeen de buigzaamheid van de bekleding
niet schaadt. In principe kunnen de vlakke elementen 10 ook geheel afzonderlijk worden vervaardigd, doch de zojuist beschreven vervaardiging van de bekleding uit een grote vlakke plaat verdient de voorkeur. Een
15 reden hiervoor is dat aan het oppervlak van gegoten schuimpolyurethaan-voorwerpen een vrij harde korst van ongeschuimd polyurethaan aanwezig is. Indien de vlakke elementen 10 afzonderlijk worden gegoten ontstaat deze harde korst en enigszins onregelmatig gevormde korst ook aan de
20 zijwanden van de elementen 10, waardoor bij het rondbuigen van de bekleding de zijwanden van de vlakke elementen soms minder goed tegen elkaar aansluiten. Bovendien is de isolerende werking van de korst gering tegenover het inwendige schuimvormige materiaal. Bij de vervaardiging van de elementen 10 door een vlakke plaat van diepe insnijdingen te
25 voorzien, bestaan de zijwanden van de elementen 10 uit het zachtere schuimvormige polyurethaanmateriaal, waardoor de zijwanden dichtend tegen elkaar aan kunnen worden gedrukt en een gesloten ringvormige bekledingsschaal wordt gevormd.

De bekledingen kunnen op elke doelmatige wijze op de pijp worden bevestigd. De pijp kan bijvoorbeeld met warme asfalt worden bestreken, waarna de bekleding om de pijp wordt gelegd en door de afgekoelde asfalt wordt vastgehouden. Een andere mogelijkheid is de beide einden
30 van de om de pijp gelegde bekleding door een hechtpleister met elkaar te verbinden. Nog een andere mogelijkheid is een strook asfaltpapier van dezelfde soort als reeds voor de bekleding toegepast over de naad tussen de bekledingsuiteinden (en desgewenst ook over de naden tussen
35 de haast elkaar gemonteerde bekledingen) te leggen en deze strook met

68 00843

5 warme lucht of met een vlam aan de bekleding vast te smelten. In plaats van een losse strook toe te passen kan de strook ook worden gevormd door een uitstekende rand van het deksel. Ook kunnen banden of strippen om de bekleding worden gebonden. Al deze bevestigingsmethoden zijn eenvoudig en snel.

10 Aangezien de buigzame bekleding volgens de uitvinding een pijpleiding rondom kan omspannen kan thans met één bekleding worden volstaan waar vroeger twee halfcirkelvormige isolatieschalen vereist waren. De bekleding kan zonder bezwaar in grote lengtes (gemeten dwars op de richting waarin de elementen 10 zich uitstrekken) worden vervaardigd, zodat desgewenst pijpleidingen schroefvormig met de bekleding omwikkeld kunnen worden. Een voorbeeld hiervan is te zien in fig. 3. De in dit voorbeeld toegepaste bekleding is in hoofdzaak gelijk aan die welke in fig. 1 is getoond, doch het dekvel 11 van asfaltpapier steekt hier 15 langs een der lengtezijden van de bekleding iets uit, waardoor een strook 15 wordt gevormd. Deze strook 15 komt over de voorafgaande winding van de bekleding op de pijp te liggen en dekt daardoor de naad tussen twee aangrenzende windingen van de bekleding af. Desgewenst wordt deze overlappende strook 15 op de voorafgaande winding van de bekleding 20 door warmte-toevoer vastgesmolten.

25 Als materiaal voor de bekleding komen schuimpolystyreen, schuimfenolhars en vooral schuimpolyurethaan in aanmerking. De deklaag 11 kan uit een groot assortiment van materialen worden gekozen. Voor buitenisolaties verdient een waterbestendige deklaag de voorkeur. De deklaag kan ook uit een aantal verschillende lagen zijn samengesteld.

CONCLUSIES

1. Isolatiebekleding van kunststofschuim, met het kenmerk, dat de bekleding wordt gevormd door een veelvoud van scharnierend met elkaar verbonden vlakke kunststofschuimelementen.

2. Bekleding volgens conclusie 1, met het kenmerk, dat de vlakke elementen in dwarsdoorsnede trapeziumvormig zijn.

3. Bekleding volgens conclusie 1 of 2, met het kenmerk, dat de vlakke elementen op een buigzaam vel materiaal zijn bevestigd.

4. Bekleding volgens conclusie 3, met het kenmerk, dat het buigzame vel materiaal langs althans een der zijden van de bekleding een niet door de kunststofschuimelementen bedekte strook vormt.

5. Bekleding volgens één der voorafgaande conclusies, met het kenmerk, dat de bekleding is gevormd uit een vlakke plaat kunststofschuim die van een reeks evenwijdig lopende, diepe insnijdingen is voorzien waardoor tussen de insnijdingen de genoemde vlakke elementen worden gevormd.

68 00843

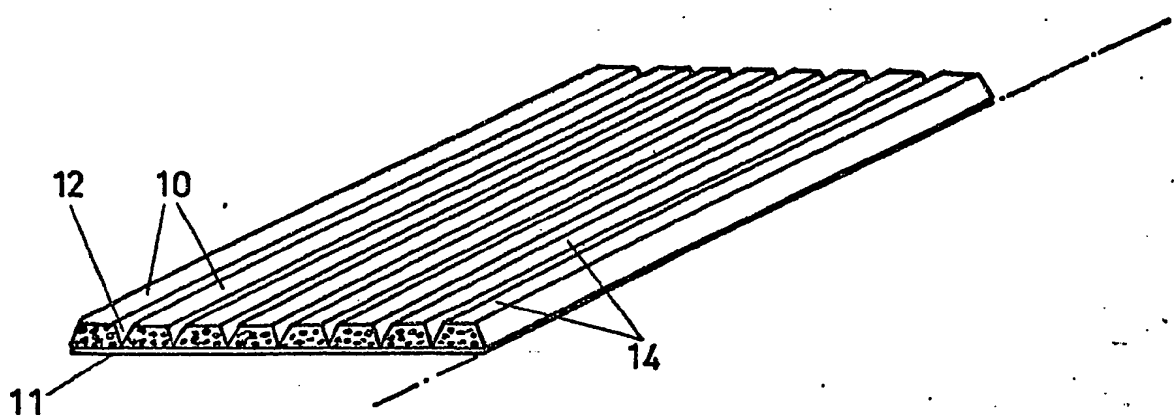


FIG. 1

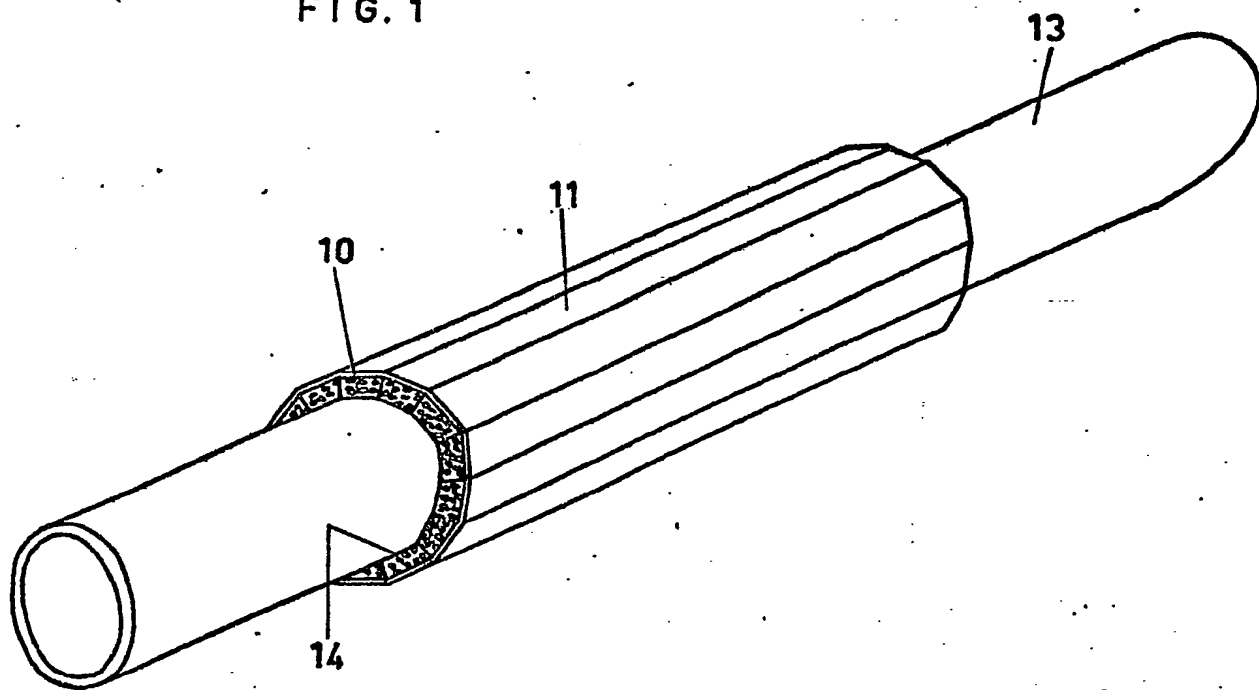


FIG. 2

68 00843

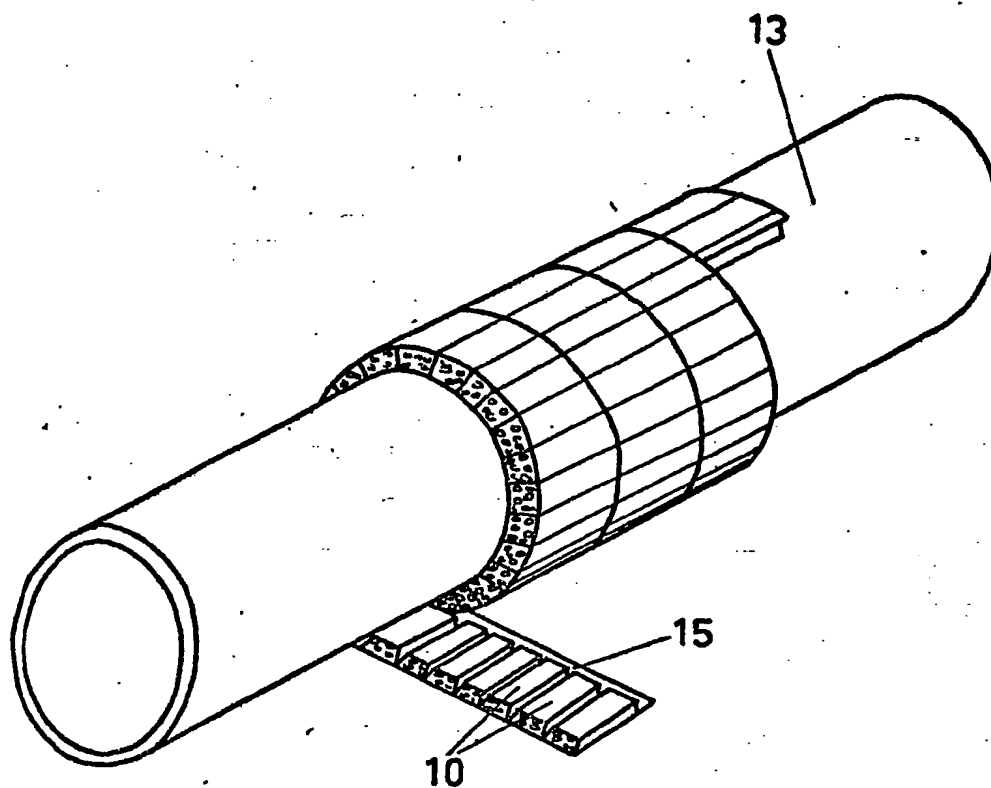


FIG. 3

68 00843